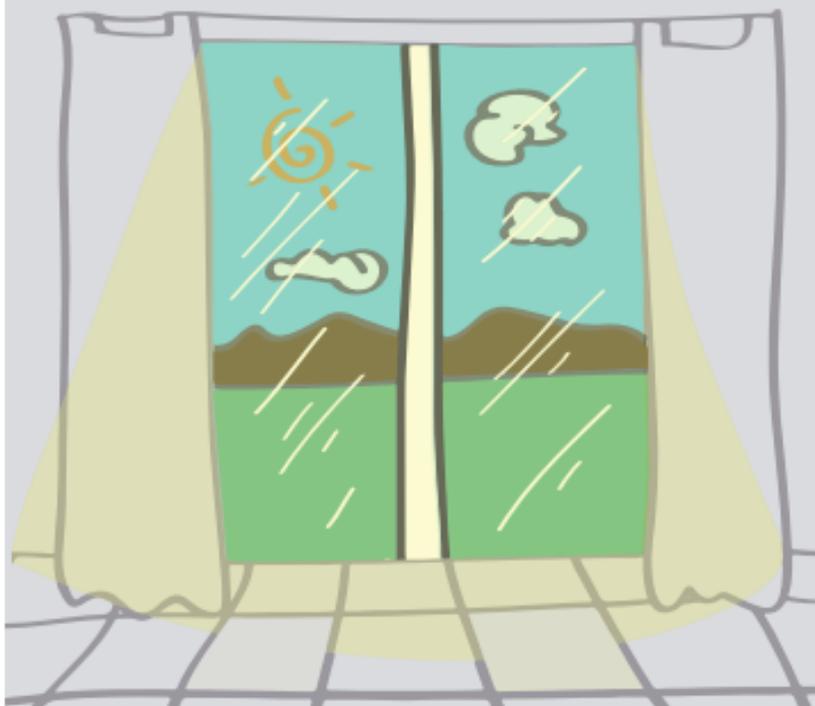


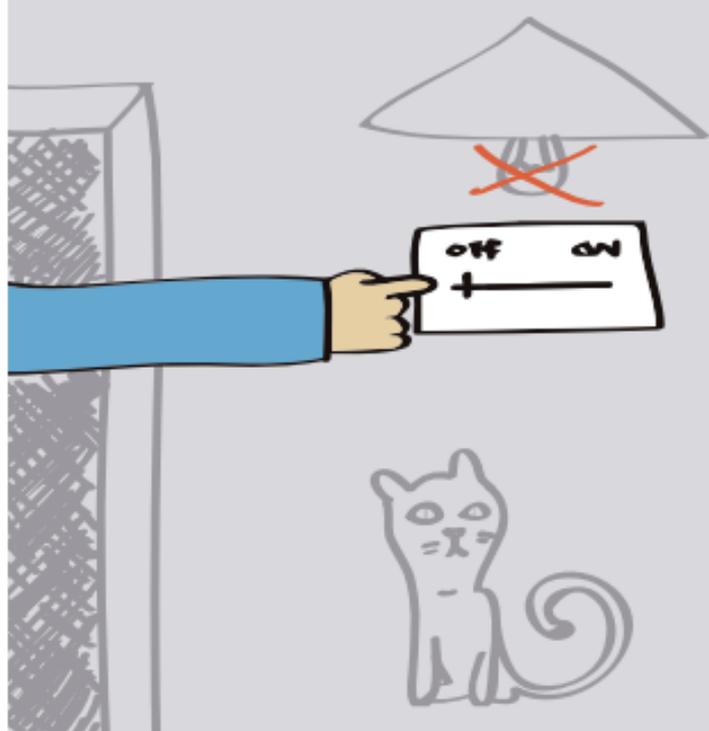
# 1 Energía



## Aprovechar la luz natural

Aprovechando la luz natural evitamos las emisiones debidas a la producción de electricidad

## 2 Energía



Apagar la luz cuando ya  
no se necesita

La iluminación supone el  
18% del gasto energético en  
los hogares

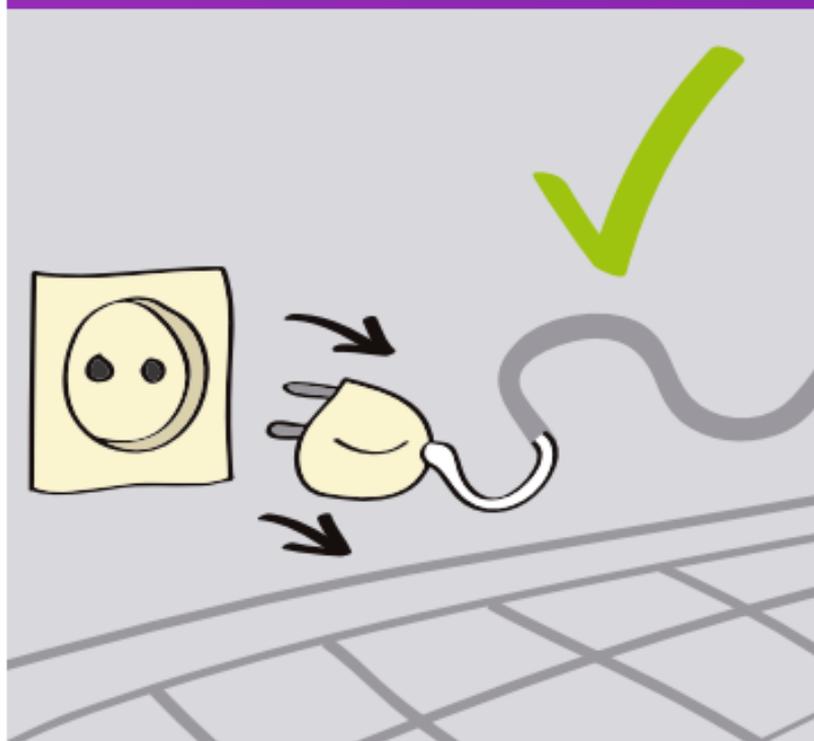
## 3 Energía



Usar la calefacción solo  
si es necesario

Para estar a gusto,  
basta con fijar la  
calefacción a 21°C de día  
y a 18°C de noche

## 4 Energía



### Desenchufar los aparatos electrónicos

Los aparatos electrónicos siguen gastando energía si no se desenchufan

## 5 Energía



Usar aire acondicionado  
de forma responsable

Fijar la temperatura en  
25°C es suficiente

## 6 Energía



Usar bombillas de bajo consumo y LEDs

Las bombillas de bajo consumo y LEDs ayudan a reducir el consumo de electricidad

# 1 Residuos



Los residuos especiales,  
a su contenedor

Algunos residuos como las  
pilas o las baterías no deben  
depositarse en el  
contenedor genérico

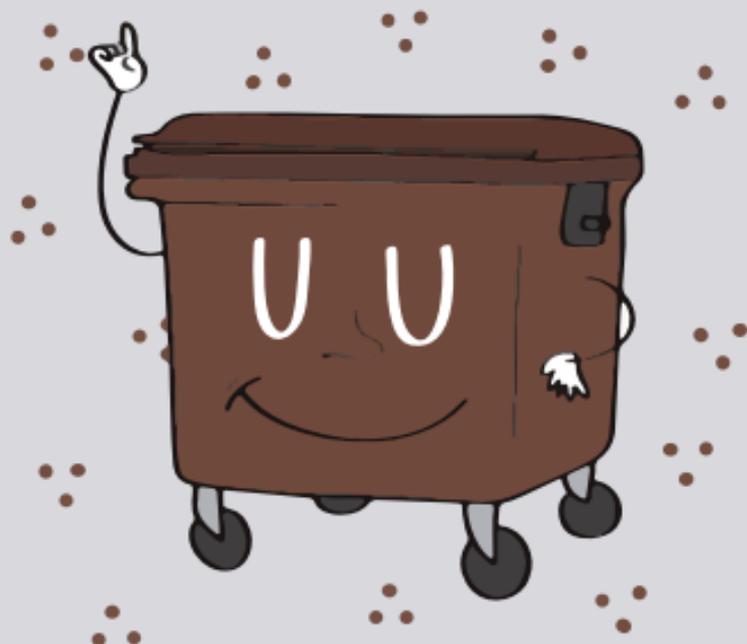
## 2 Residuos



¡SuperVerde!

En el iglú verde depositaremos  
tarros, botellas y botes  
de vidrio

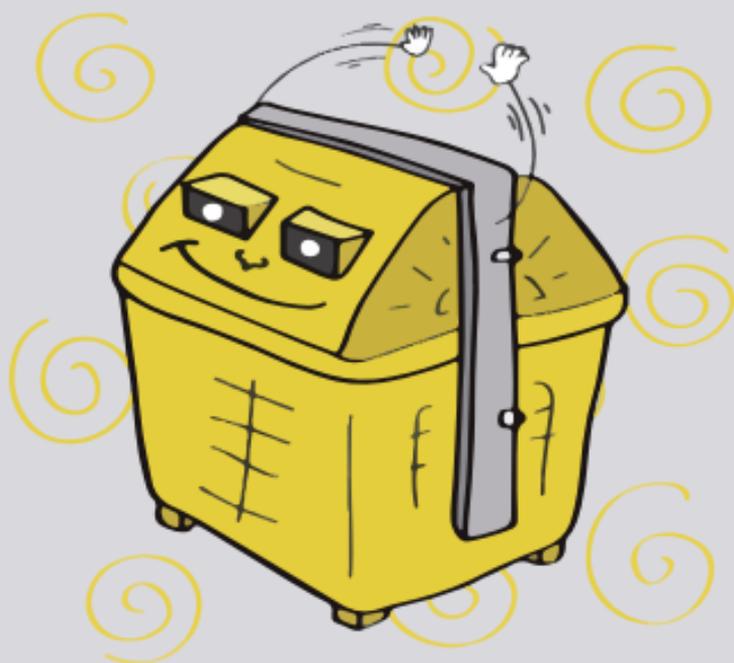
# 3 Residuos



¡SuperMarrón!

Separando la materia orgánica ayudamos a que se pueda convertir en compost y se aproveche como abono para cultivos

## 4 Residuos



¡SuperAmarillo!

En el contenedor amarillo  
depositaremos envases  
ligeros (botellas, latas y  
briks)

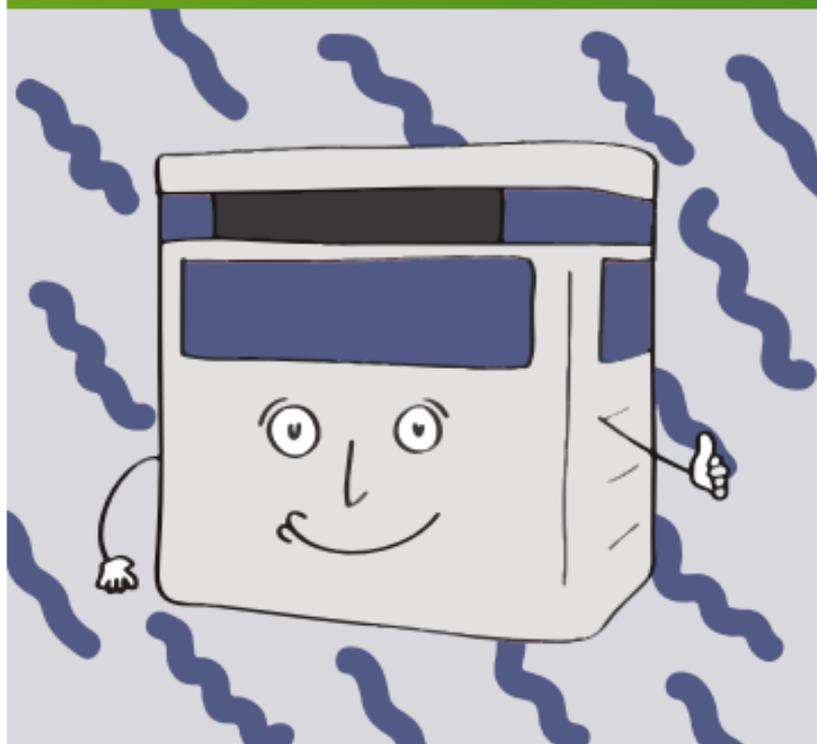
# 5 Residuos



Depositar cada residuo  
en su contenedor

Depositando cada residuo  
en su contenedor colabora-  
mos en su reciclado

# 6 Residuos



¡SuperAzul!

En el contenedor azul  
depositaremos envases de  
cartón y papel para su  
reciclaje

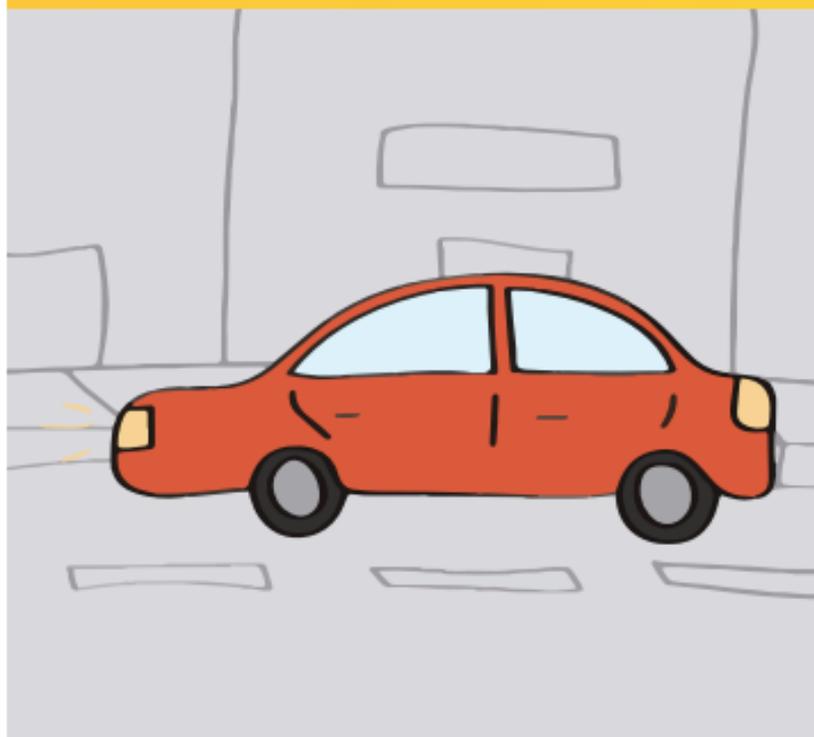
# 1 Transporte



Utilizar el transporte  
público

Utilizar el transporte  
público en lugar del coche,  
ayuda a disminuir las  
emisiones de CO<sub>2</sub>

## 2 Transporte



Evitar el coche para trayectos cortos

Aproximadamente la mitad de las emisiones de Gases de Efecto Invernadero debidas al transporte se deben a la utilización del coche

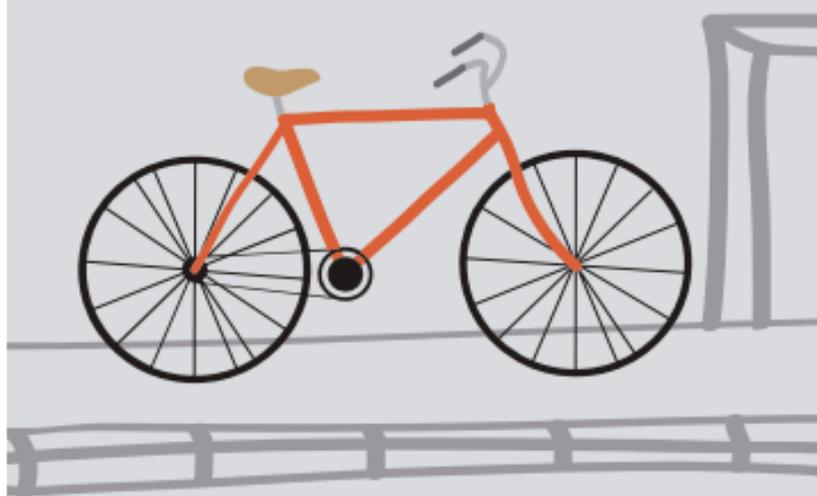
# 3 Transporte



Dióxido de carbono  
(CO<sub>2</sub>)

Es el mayor responsable  
del cambio climático

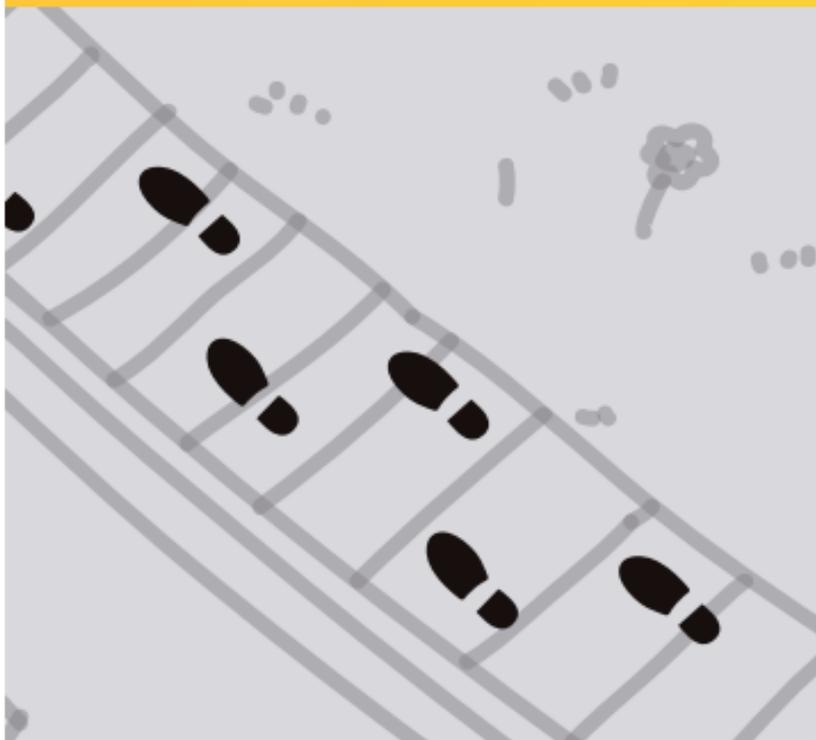
## 4 Transporte



Utilizar la bicicleta

Siempre que puedas,  
muévete en bici o  
caminando

## 5 Transporte



### Ir andando al colegio

Si vives cerca de tu colegio  
puedes quedar con tus  
compañeros/as para ir  
andando

## 6 Transporte



### Petróleo

La utilización de combustibles fósiles provoca gases de efecto invernadero

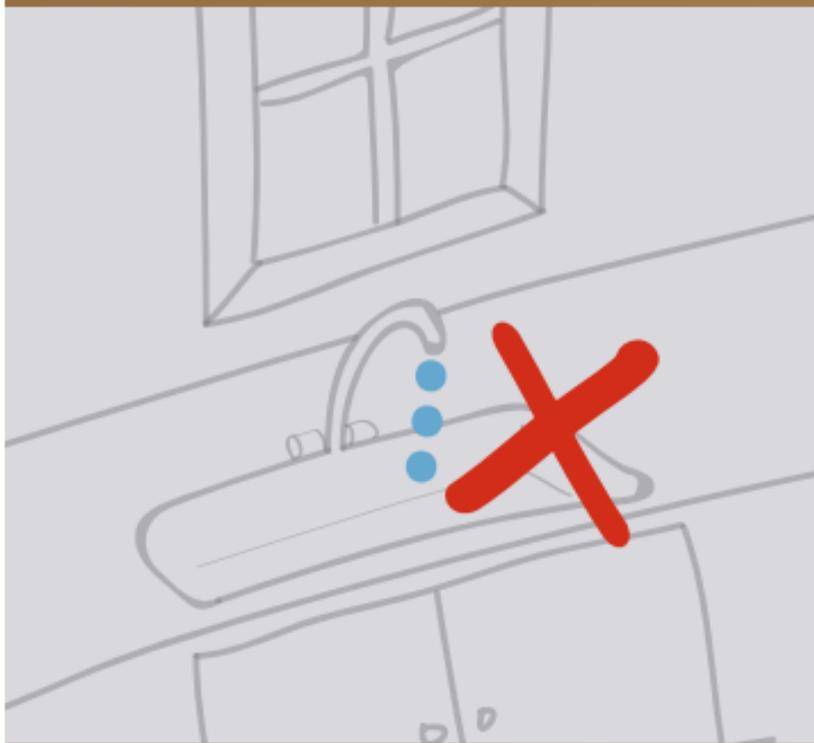
# 1 Consumo



Usar bolsas  
reutilizables

Utilizando bolsas reutilizables reducimos la cantidad de residuos que producimos

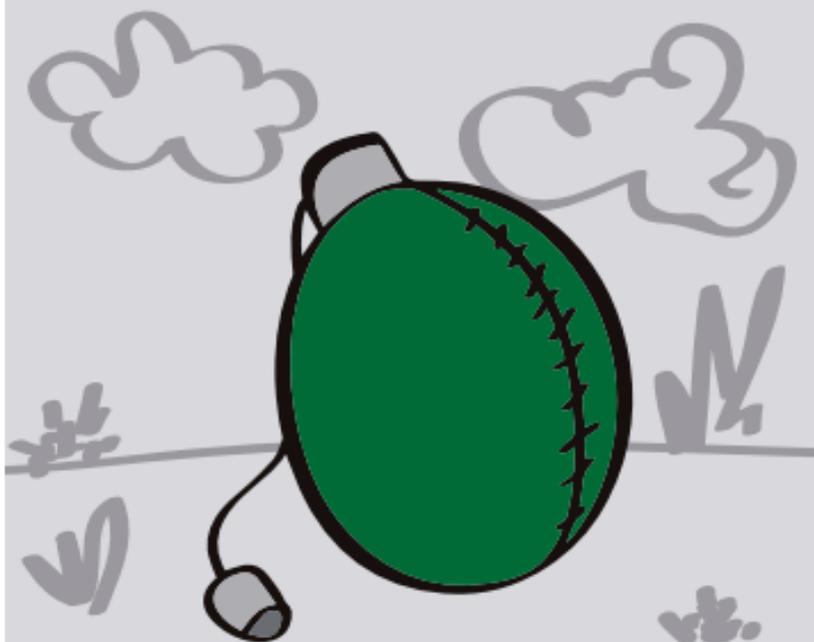
## 2 Consumo



Cerrar el grifo

Cierra el grifo mientras te  
lavas los dientes

### 3 Consumo



Evitar envases no  
reutilizables

Utiliza cantimploras para  
evitar comprar botellas  
de plástico

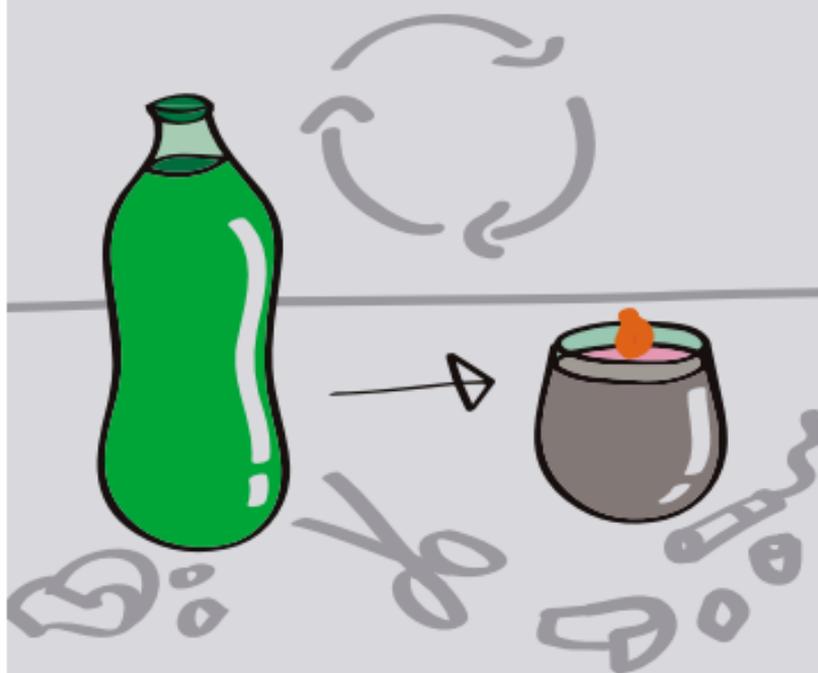
## 4 Consumo



Evitar productos con  
exceso de embalaje

Si evitamos comprar los  
productos que llevan dema-  
siados envases, reducimos  
la cantidad de residuos que  
producimos

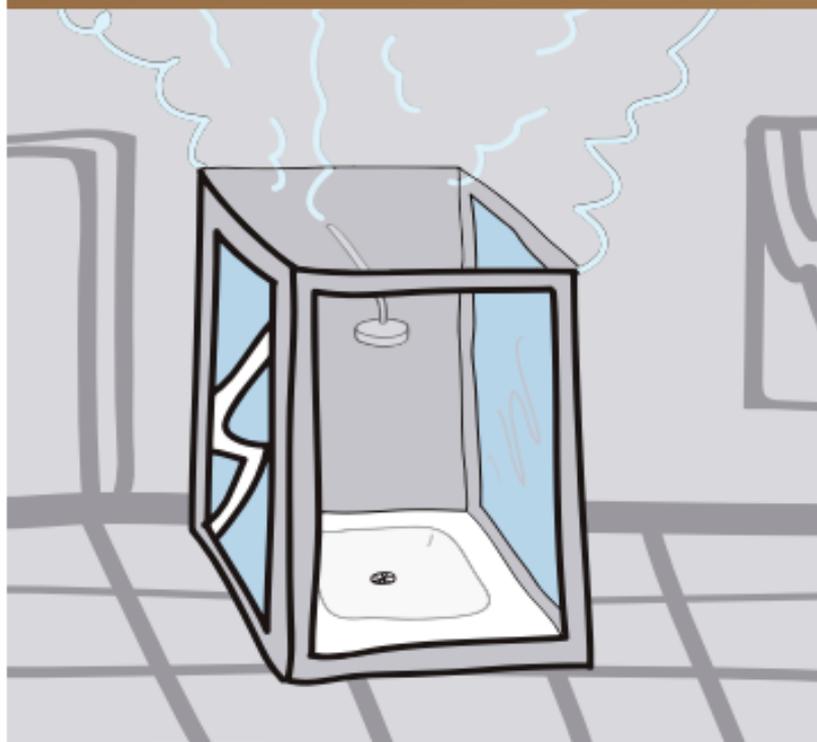
## 5 Consumo



### Reutilizar tus residuos

Inventando nuevos usos para tus residuos reduces la cantidad de residuos que van al contenedor

## 6 Consumo

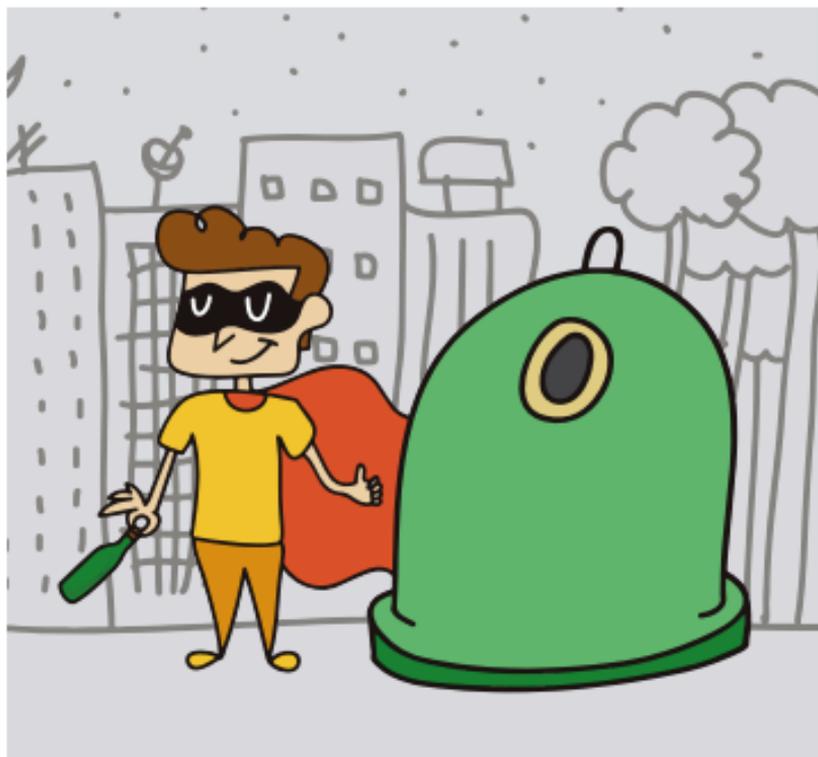


Usar la ducha en vez  
de la bañera

Con lo que llenas una  
bañera puedes ducharte 4  
veces



**ROBA DOS  
CARTAS**



ROBA UNA  
CARTA



**SALTA  
TURNO**



# CAMBIO DE SENTIDO



# GRANDES Superhéroes

Campaña escolar  
de Cambio Climático



## LA BARAJA DE LOS GRANDES SUPERHÉROES

### **Objetivo del juego**

El objetivo de este juego es deshacerse de todas las cartas, diciendo "SUPERHÉROE" cuando queda la última carta en la mano.

### **Número de jugadores**

Entre 2 y 6 jugadores

### **Desarrollo del juego**

Después de barajar las cartas se reparten 4 cartas a cada jugador. Las cartas restantes se ponen boca abajo en el centro y, al lado, en otro montón, se ponen boca arriba la primera carta del mazo.

Se sortea el jugador que comienza siguiendo después hacia la derecha.

Para descartarse las cartas se puede tirar una carta del mismo color de la que esté boca arriba o del mismo número, se pondrá la carta de la que se descarte boca arriba encima de la que había previamente.

Si el jugador al que le toca el turno no puede descartarse de ninguna carta, tiene que coger una del mazo. Puede jugar la carta que ha cogido en ese mismo momento si coincide con el número o color de la que hay boca arriba. Si no, pasa el turno al siguiente jugador.

Cuando un jugador tira su penúltima carta debe decir "SUPERHÉROE" para indicar que sólo le queda una carta. Si a un jugador se le olvida y otro lo nota antes de que el siguiente jugador haya cogido y dejado una carta, tendrá que coger dos cartas del mazo.

Gana la ronda el jugador que quede primero sin cartas.

### **Cartas especiales**

Dentro del mazo de cartas existen 8 cartas especiales

**Roba dos:** cuando un jugador pone esta carta, el siguiente debe tomar dos cartas y no puede descartarse ninguna. Esta carta puede ponerse en cualquier momento sin importar el color y el número de la última carta que haya boca arriba.

**Roba una carta:** cuando un jugador pone esta carta, el siguiente debe tomar una carta y no puede descartarse ninguna. Esta carta puede ponerse en cualquier momento sin importar el color y el número de la última carta que haya boca arriba.

**Salta turno:** cuando un jugador pone esta carta, el siguiente pierde su turno. Esta carta puede ponerse en cualquier momento sin importar el color y el número de la última carta que haya boca arriba.

**Cambio de sentido:** cuando un jugador pone esta carta, la dirección de juego cambia. Si se estaba jugando hacia la derecha, pasa a jugarse hacia la izquierda. Esta carta puede ponerse en cualquier momento sin importar el color y el número de la última carta que haya boca arriba.