

## LA BARAJA DE LOS GRANDES SUPERHÉROES

### **Objetivo del juego**

El objetivo de este juego es deshacerse de todas las cartas, diciendo "SUPERHÉROE" cuando queda la última carta en la mano.

### **Número de jugadores**

Entre 2 y 6 jugadores

### **Desarrollo del juego**

Después de barajar las cartas, se reparten 7 cartas a cada jugador. Las cartas restantes se ponen boca abajo en el centro y, al lado, en otro montón, se ponen boca arriba la primera carta del mazo.

Se sortea el jugador que comienza, siguiendo después hacia la derecha.

Para descartarse las cartas se puede tirar una carta del mismo color o del mismo número de la que esté boca arriba, se pondrá la carta que se descarte boca arriba encima de la que había previamente.

Si el jugador al que le toca el turno no puede descartarse de ninguna carta, tiene que coger una del mazo. Puede jugar la carta que ha cogido en ese mismo momento si coincide con el número o color de la que hay boca arriba. Si no, pasa el turno al siguiente jugador.

Cuando un jugador tira su penúltima carta debe decir "SUPERHÉROE" para indicar que sólo le queda una carta. Si a un jugador se le olvida y otro lo nota antes de que el siguiente jugador haya cogido y dejado una carta, tendrá que coger dos cartas del mazo.

Gana la ronda el jugador que quede primero sin cartas.

### **Cartas especiales**

Dentro del mazo de cartas existen 8 cartas especiales

**Roba dos:** cuando un jugador pone esta carta, el siguiente debe tomar dos cartas y no puede descartarse ninguna. Esta carta puede ponerse en cualquier momento sin importar el color y el número de la última carta que haya boca arriba.

**Roba una carta:** cuando un jugador pone esta carta, el siguiente debe tomar una carta y no puede descartarse ninguna. Esta carta puede ponerse en cualquier momento sin importar el color y el número de la última carta que haya boca arriba.

**Salta turno:** cuando un jugador pone esta carta, el siguiente pierde su turno. Esta carta puede ponerse en cualquier momento sin importar el color y el número de la última carta que haya boca arriba.

**Cambio de sentido:** cuando un jugador pone esta carta, la dirección de juego cambia. Si se estaba jugando hacia la derecha, pasa a jugarse hacia la izquierda. Esta carta puede ponerse en cualquier momento sin importar el color y el número de la última carta que haya boca arriba.